

Программное обеспечение «Генерации и проверки баз моментальных лотерей (Gen-M)»

Руководство для установки и эксплуатации программного обеспечения

Оглавление

1. Установка ПО «Генерации и проверки баз моментальных лотерей (Gen-M)»	3
--	----------

1. Установка ПО «Генерации и проверки баз моментальных лотерей (Gen-M)»

Для получения инсталляционного модуля Moment.exe необходимо обратиться к ответственному за систему. После получения реквизитов доступа к веб-ресурсу, на котором размещен модуль, необходимо перейти по предоставленной ссылке и загрузить модуль на локальный компьютер.

1. В установочной папке необходимо найти файл Moment.exe (см. Рисунок 1);

Имя	Дата изменения	Тип	Размер
Logs	17.05.2022 15:47	Папка с файлами	
MGI	17.05.2022 15:51	Папка с файлами	
Release	17.05.2022 15:56	Папка с файлами	
Rs	18.05.2022 13:10	Папка с файлами	
Scripts	17.05.2022 15:56	Папка с файлами	
VIRNs	18.05.2022 13:55	Папка с файлами	
borIndmm.dll	06.10.2017 17:35	Расширение прилож...	71 КБ
cc3260mt.dll	01.02.2002 17:00	Расширение прилож...	1 462 КБ
Cut	06.04.2018 11:15	Приложение	29 КБ
designide60.bpl	01.02.2002 17:00	Файл "BPL"	690 КБ
Games.data	19.04.2022 15:43	Файл "DATA"	1 КБ
ITLUtl60.bpl	05.02.2020 15:38	Файл "BPL"	150 КБ
Mom.dll	24.07.2021 14:48	Расширение прилож...	655 КБ
Moment	20.04.2022 11:47	Приложение	1 055 КБ
RandomGenerator.dll	19.12.2004 16:08	Расширение прилож...	55 КБ
RandSnd.dll	29.04.2005 8:43	Расширение прилож...	100 КБ
rtl60.bpl	30.01.2003 5:04	Файл "BPL"	669 КБ
rxctl6.bpl	13.03.2002 16:35	Файл "BPL"	815 КБ
stlpmt45.dll	01.02.2002 17:00	Расширение прилож...	606 КБ
vcl60.bpl	01.02.2002 17:00	Файл "BPL"	1 295 КБ
vclx60.bpl	01.02.2002 17:00	Файл "BPL"	209 КБ

Рисунок 1 – Открытие установочного файла

2. Затем нужно двойным щелчком нажать на файл Moment.exe после чего программа запустится (см. Рисунок 2)

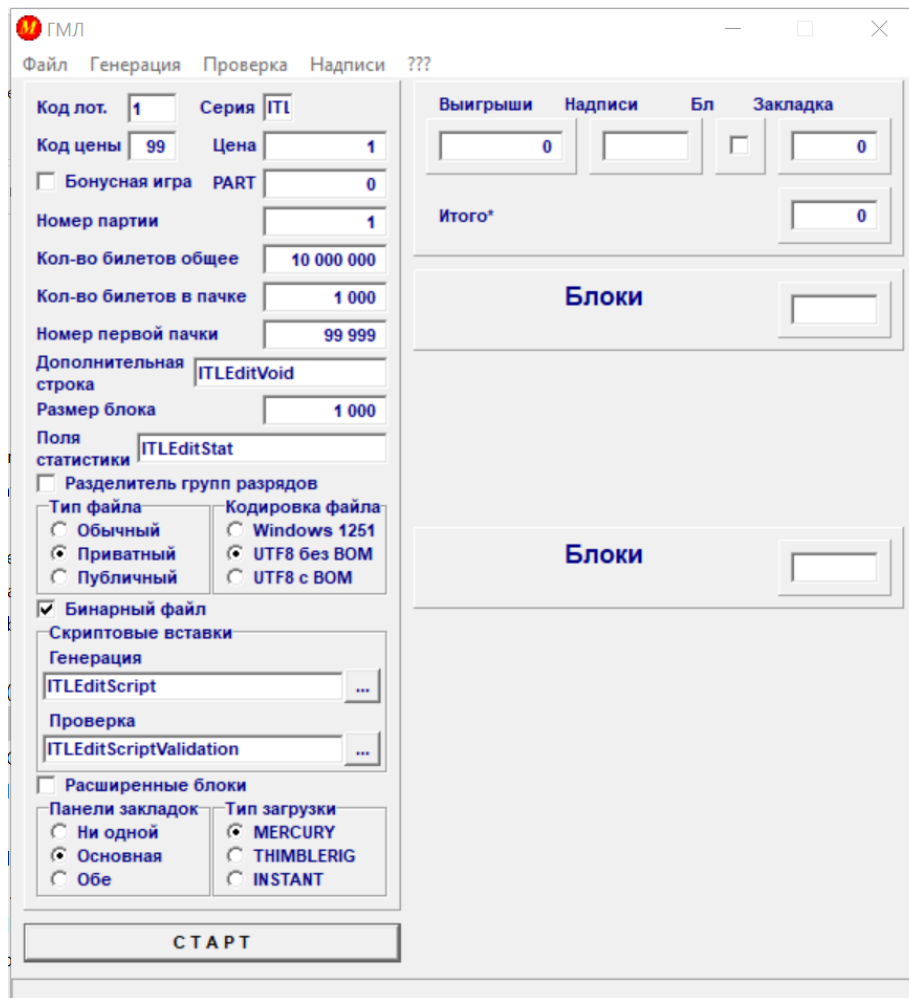


Рисунок 2 – Главный экран

3. Перед началом генерации файла необходимо зарегистрировать *dynwrapx.dll*:
regsvr32 dynwrapx.dll

Для этого необходимо зайти в установочную папку и двойным щелчком нажать на папку «DyWrapX» (см. Рисунок 3 - Рисунок 4).

Имя	Дата изменения	Тип	Размер
Debug	24.07.2021 16:33	Папка с файлами	
DynWrapX	14.11.2019 10:51	Папка с файлами	
Logs	17.05.2022 15:47	Папка с файлами	
MGI	17.05.2022 15:51	Папка с файлами	
Release	17.05.2022 15:56	Папка с файлами	
Rs	17.05.2022 15:54	Папка с файлами	
Scripts	17.05.2022 15:56	Папка с файлами	
VIRNs	17.05.2022 15:54	Папка с файлами	
borIndmm.dll	06.10.2017 17:35	Расширение прилож...	71 КБ
cc3260mt.dll	01.02.2002 17:00	Расширение прилож...	1 462 КБ
Cut	06.04.2018 11:15	Приложение	29 КБ
designide60.bpl	01.02.2002 17:00	Файл "BPL"	690 КБ
Games.data	19.04.2022 15:43	Файл "DATA"	1 КБ
ITLUt60.bpl	05.02.2020 15:38	Файл "BPL"	150 КБ
Mom.dll	24.07.2021 14:48	Расширение прилож...	655 КБ
Moment	20.04.2022 11:47	Приложение	1 055 КБ
moment	18.05.2022 14:21	Архив ZIP - WinRAR	3 583 КБ
RandomGenerator.dll	19.12.2004 16:08	Расширение прилож...	55 КБ
RandSnd.dll	29.04.2005 8:43	Расширение прилож...	100 КБ
rtl60.bpl	30.01.2003 5:04	Файл "BPL"	669 КБ
rxctl6.bpl	13.03.2002 16:35	Файл "BPL"	815 КБ

Рисунок 3 – Установочная папка

Имя	Дата изменения	Тип	Размер
dynwrapx.dll	05.09.2008 18:11	Расширение прилож...	13 КБ
Help	05.09.2008 18:34	Chrome HTML Docu...	25 КБ

Рисунок 4 – Папка «DynWrapX»

Перед регистрацией рекомендуется переместить *dynwrapx.dll* в директорию, которая вряд ли будет удалена (например, *c:* или *c:\Windows\System32*). Это поможет избежать проблем при возможной миграции программы.

Для установки файла *dynwrapx.dll* необходимо вызвать окно командной строки.

Вызвать командную строку можно двумя способами:

1. Нажатием кнопок Win + R вызываем окно «Выполнить», где в выпадающем списке нужно выбрать «cmd» и нажать кнопку ОК (см. Рисунок 5).
2. На экране компьютера необходимо нажать «Пуск» - «Командная строка»- «Открыть» (см. Рисунок 6).

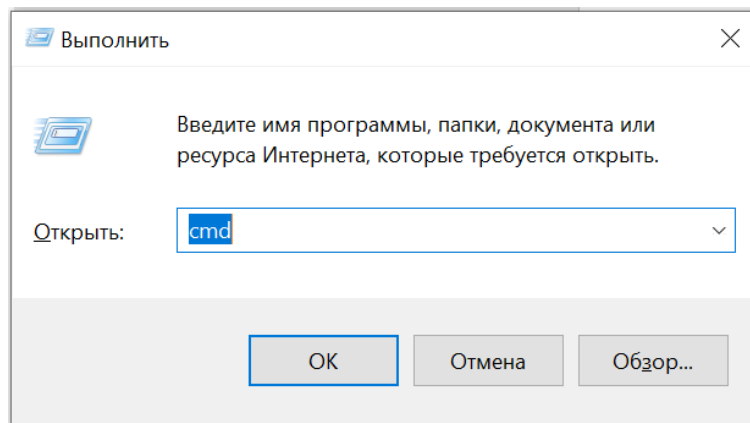


Рисунок 5 - Окно «Выполнить»

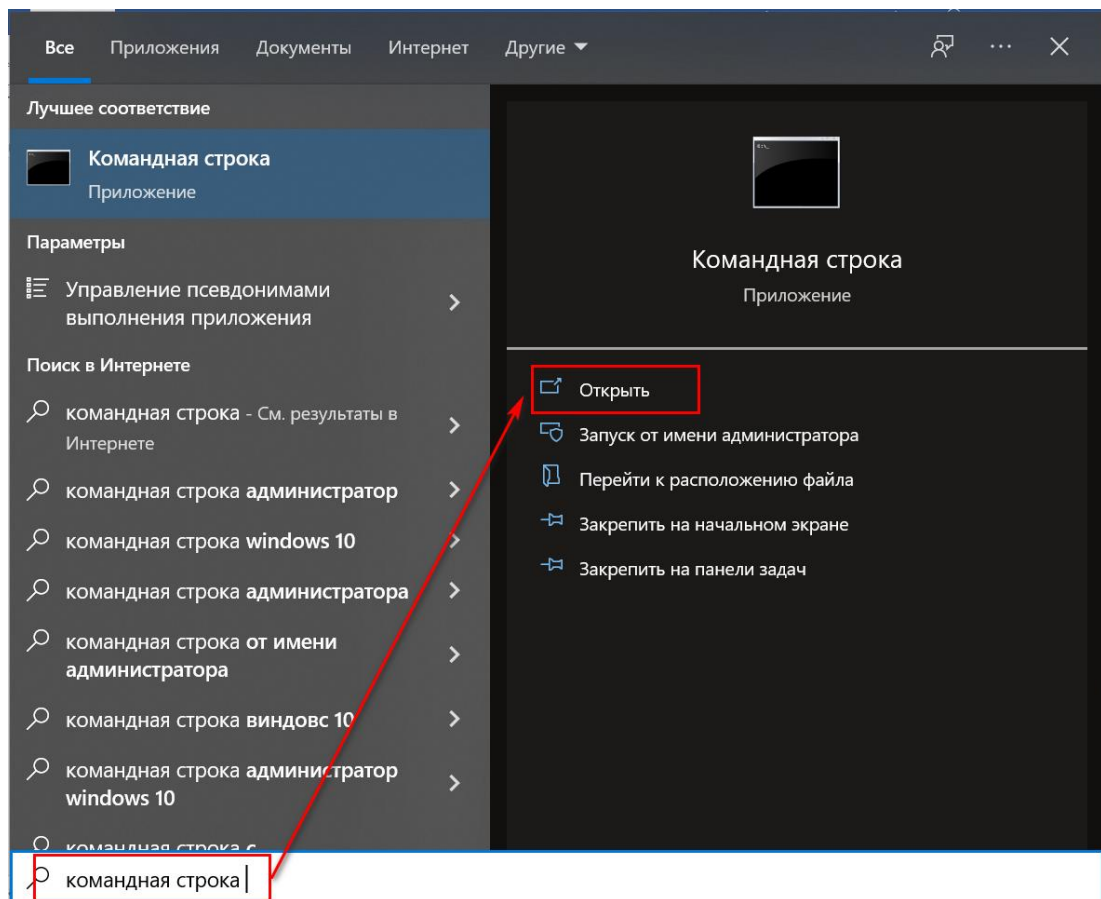


Рисунок 6 – Вызов командной строки через «Пуск»

После открытия окна командной строки, необходимо указать следующий путь к файлу C:\Windows\SysWOW64>regsvr32 проделав все действия как указано на Рисунок 7.

```
C:\Windows\system32\cmd.exe
Microsoft Windows [Version 10.0.19044.1645]
(с) Корпорация Майкрософт (Microsoft Corporation). Все права защищены.

C:\Users\n.demyanchuk>cd..

C:\Users>cd..

C:\>cd windows

C:\Windows>cd SysWOW64

C:\Windows\SysWOW64>regsvr32
```

Рисунок 7 – Командная строка

Затем должно высветиться окно RegSvr32 (см. Рисунок 8), где прописано, как задать имя двоичного файла.

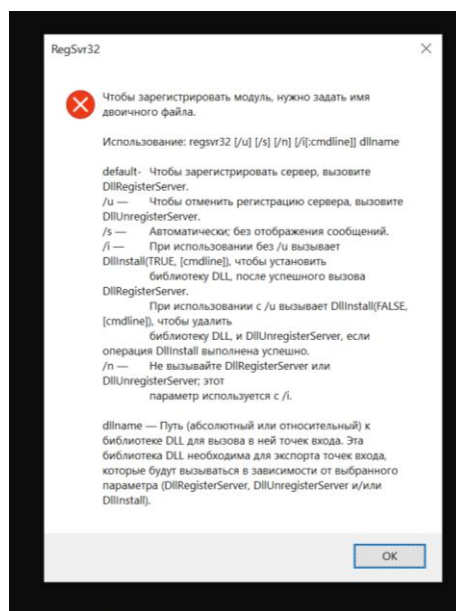


Рисунок 8 – Окно RegSvr32

После этого, необходимо нажать на кнопку «ОК» и перейти в окно командной строки. Затем нужно прописать путь к файлу *dynwrapx.dll* в соответствии с тем где он у вас находится на компьютере. Пример расположения представлен на Рисунок 9. После того, как путь к файлу указан, необходимо нажать на кнопку «Enter» и файл RegSvr32 будет зарегистрирован.

```
C:\Windows\system32\cmd.exe
Microsoft Windows [Version 10.0.19044.1645]
(c) Корпорация Майкрософт (Microsoft Corporation). Все права защищены.

C:\Users\n.demyanchuk>cd..

C:\Users>cd..

C:\>cd windows

C:\Windows>cd SysWOW64

C:\Windows\SysWOW64>regsvr32

C:\Windows\SysWOW64>regsvr32 c:\Data\OrglotSvn\apps\Moment\DynWrapX\dynwrapx.dll
```

Рисунок 9 – Путь к файлу dynwrapx.dll